

웹 접근성 국가표준 KWCAAG 2.2 개정 연구 소개

2021.11

(사)한국시각장애인연합회 한국웹접근성평가센터

안동한

1. 웹 접근성 국가표준 개정 작업

1-1 추진 배경

➤ 국제표준 개정

- 웹 접근성 국제표준 개정에 따른 국내표준 반영을 위한 개정 작업 필요

✓ 2020.08.11 : W3C Working Draft

W3C Working Draft

Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.2
W3C Working Draft 11 August 2020

This version:
<https://www.w3.org/TR/2020/WD-WCAG22-20200811/>

Latest published version:
<https://www.w3.org/TR/WCAG22/>

Latest editor's draft:
<https://w3c.github.io/wcag/guidelines/22/>

Previous version:
<https://www.w3.org/TR/2020/WD-WCAG22-20200227/>

✓ 2021.05.21 : W3C Working Draft

Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.2
W3C Working Draft 21 May 2021

This version:
<https://www.w3.org/TR/2021/WD-WCAG22-20210521/>

Latest published version:
<https://www.w3.org/TR/WCAG22/>

Latest editor's draft:
<https://w3c.github.io/wcag/guidelines/22/>

Previous version:
<https://www.w3.org/TR/2021/WD-WCAG22-20210513/>

Latest Recommendation:
<https://www.w3.org/TR/WCAG/>

Editors:
Chuck Adams (Oracle)
Alastair Campbell (Nomensa)
Rachael Montgomery (Invited Expert)
Michael Cooper (W3C)
Andrew Kirkpatrick (Adobe)

Participate:
[GitHub w3c/wcag](#)
[File a bug](#)
[Commit history](#)
[Pull requests](#)

Copyright © 2020-2021 W3C® (MIT, ERCIM, Keio, Beihang). W3C liability, trademark and document use rules apply.

<https://www.w3.org/TR/WCAG22>

1-2 개정작업 개요

➤ 추진 기관

- 한국지능정보사회진흥원(구 한국정보화진흥원)

NIA 한국지능정보사회진흥원

➤ 개정 방향

- 기존 웹 접근성 국내표준 제·개정 방법과 유사하게, 국제표준에 추가된 필수항목을 중심으로 국내표준 개정 추진
- 웹 접근성 국제표준의 쉬운 해설을 국내표준 부록으로 소개하여, 향후 웹 접근성 국제표준 수용을 단계적으로 준비

➤ 개정작업 소개

- 구성 : 국내 접근성 전문가
- 일정 : 2020.09 ~ 현재(진행중)
- 방법 : 온/오프라인 회의 진행

2. 국내외 표준 소개

2-1 국제 표준

➤ 개요

- 웹 콘텐츠 접근성 지침(Web Contents Accessibility Guideline)
- WCAG : 웹 접근성 국제표준 (W3C)

➤ 경과

- WCAG 1.0 : 1999.05.05
- WCAG 2.0 : 2008.12.11
- WCAG 2.1 : 2018.06.05
- **WCAG 2.2 : 2021 (예정), (W3C Working Draft)**

➤ 특징

- (현재) WCAG 2.1 : 4개 원칙, **78개** 성공기준
- 중요도에 따라 성공기준을 “Level A, Level AA, Level AAA”로 분류함
- 대부분의 국가에서 **“Level A + Level AA (50개)”**를 국가표준으로 채택함

2-2 한국 표준

➤ 개요

- 한국형 웹 콘텐츠 접근성 지침(Korean Web Contents Accessibility Guideline)
- KWCAG : 웹 접근성 한국표준 (KCS.OT-10.0003/R2)

➤ 경과

- KWCAG 1.0 : 2005.12
- KWCAG 2.0 : 2011.01
- KWCAG 2.1 : 2015.03
- **KWCAG 2.2 : 2022 (예정), 2020~2021(작업중)**

➤ 특징

- (현재) KWCAG 2.1 : 4개 원칙, **24개** 검사항목
- 국제표준 WCAG 2.0의 Level A 성공기준 중심

3. 국제표준 현황

3-1 WCAG 국가별 도입현황

순번	국가명	법률분류	제정년도	WCAG 채택	채택 수준
1	호주	장애인 차별 금지법	1992	WCAG 2.0	AA
		조달 권장사항	2016	WCAG 2.0	AA
2	캐나다	장애인 차별 금지법	1985	없음	
		필수 정책(통신 및 연방정책)	2016	WCAG 2.0	AA
3	중국	장애인 차별 금지법	2008	없음	
		자체 표준	2008	WCAG 2.0 파생	
4	덴마크	필수 정책(공공 계약)	2007	WCAG 2.0	AA
5	유럽 연합	접근성 법(웹, 모바일)	2016	WCAG 2.0	AA
		유럽 접근성 법률	초안	WCAG 2.0 파생	
6	핀란드	접근성 법(전자, 통신)	2003	없음	
7	프랑스	접근성 법	2005	없음	
		접근성 법(공공)	2015	WCAG 2.0 파생	
		디지털 거버넌스 법	2016	없음	
8	독일	차별 금지법	2002	없음	
		접근성 정책	2011	WCAG 2.0 파생	
9	홍콩	필수 정책	1999	WCAG 2.0	AA
10	인도	차별 금지법	2016	없음	
		필수 정책	2009	WCAG 2.0	A

순번	국가명	법률분류	제정년도	WCAG 채택	채택 수준
11	아일랜드	접근성 법	2005	없음	
		차별 금지법	2004	WCAG 2.0	정보없음
		차별 금지법	2004	없음	
12	이스라엘	차별 금지법	1998	WCAG 2.0	AA
13	이탈리아	접근성 법	2004	WCAG 2.0	AA
14	일본	접근성 법	2000	없음	
15	네덜란드	조달 법	2016	WCAG 2.0	AA
		필수 정책	2016	WCAG 2.0	AA
16	뉴질랜드	차별 금지법	1993	없음	
		필수 정책	2013	WCAG 2.0	AA
17	노르웨이	차별 금지법	2013	WCAG 2.0 파생	
18	대한민국	차별 금지법	2008	WCAG 2.0 파생	
19	스웨덴	차별 금지법	2008	없음	
20	스위스	차별 금지법	2002	WCAG 2.0	정보없음
21	대만	필수 정책	2017	WCAG 2.0 파생	
22	영국	차별 금지법	2010	WCAG 2.0	정보없음
23	미국	조달 법, 접근성 법	1998	WCAG 2.0	정보없음
		차별 금지법	2009	없음	
		차별 금지법	1990	WCAG 1.0 파생	
		접근성 법	1996	없음	
		차별 금지법(항공)	2013	WCAG 2.0	AA
		접근성 법(통신, 비디오)	2010	없음	

※ 출처 : w3.org/WAI/policies (2018년 3월 21일 기준)

3-2 WCAG 2.2 개정(안) 소개

➤ 개요

- W3C Working Draft 21 May 2021

➤ New Features in WCAG 2.2

- Accessible Authentication (접근가능한 인증) : Level A
- Dragging Movements (드래그 동작) : Level AA
- Consistent Help (일관된 도움) : Level A
- Page Break Navigation (페이지 구분 탐색) : Level A
- Focus Appearance (Minimum) (초점 모양) : Level AA
- Focus Appearance (Enhanced) (초점 모양) : Level AAA
- Visible Controls (컨트롤 표시) : Level AA
- Target Size (Minimum) (조작 범위) : Level AA
- Redundant Entry (반복 입력) : Level A

✓ Level A : 4개
✓ Level AA : 4개
✓ Level AAA : 1개

➤ Promoted Features in WCAG 2.2

- Focus Visible (초점 표시) : Level A ← Level AA

4. 국내외 표준 비교 : 개정(안) 반영

원칙	한국표준 : KWAG		국제표준 : WCAG 2.2(예정)		
	KWAG 2.1	KWAG 2.2	Success Criteria (성공기준)	LEVEL	비고
Perceivable (인식의 용이성)	5.1.1 대체텍스트		1.1.1 Text Alternatives	A	
	5.2.1 자막제공		1.2.1 Audio-only and Video-only (Prerecorded)	A	
	5.2.1 자막제공		1.2.2 Captions (Prerecorded)	A	
	5.2.1 자막제공		1.2.3 Audio Description or Media Alternative (Prerecorded)	A	
			1.2.4 Captions (Live)	AA	
			1.2.5 Audio Description (Prerecorded)	AA	
			1.2.6 Sign Language (Prerecorded)	AAA	
			1.2.7 Extended Audio Description (Prerecorded)	AAA	
			1.2.8 Media Alternative (Prerecorded)	AAA	
			1.2.9 Audio-only (Live)	AAA	
	7.3.2 표의 구성, 7.4.1 레이블 제공		1.3.1 Info and Relationships	A	
	7.3.1 콘텐츠 선형구조		1.3.2 Meaningful Sequence	A	
	5.3.2 명확한 지시 사항 제공		1.3.3 Sensory Characteristics	A	
			1.3.4 Orientation	AA	
			1.3.5 Identify Input Purpose	AA	
			1.3.6 Identify Purpose	AAA	
	5.3.1 색에 무관한 콘텐츠 인식		1.4.1 Use of Color	A	
	5.3.4 자동 재생 금지		1.4.2 Audio Control	A	
	5.3.3 텍스트 콘텐츠의 명도 대비		1.4.3 Contrast (Minimum)	AA	
			1.4.4 Resize text	AA	
			1.4.5 Images of Text	AA	
			1.4.6 Contrast (Enhanced)	AAA	
			1.4.7 Low or No Background Audio	AAA	
	5.3.5 콘텐츠 간의 구분		1.4.8 Visual Presentation	AAA	
			1.4.9 Images of Text (No Exception)	AAA	
			1.4.10 Reflow	AA	
			1.4.11 Non-text Contrast	AA	
			1.4.12 Text Spacing	AA	
			1.4.13 Content on Hover or Focus	AA	

원칙	한국표준 : KWAG		국제표준 : WCAG 2.2(예정)		
	KWAG 2.1	KWAG 2.2	Success Criteria (성공기준)	LEVEL	비고
Perceivable (인식의 용이성)	6.1.1 키보드 사용 보장		2.1.1 Keyboard	A	
	6.1.2 초점 이동		2.1.2 No Keyboard Trap	A	
			2.1.3 Keyboard (No Exception)	AAA	
		문자 단축키	2.1.4 Character Key Shortcuts	A	
	6.2.1 응답 시간 조절		2.2.1 Timing Adjustable	A	
	6.2.2 정지 기능 제공		2.2.2 Pause, Stop, Hide	A	
			2.2.3 No Timing	AAA	
			2.2.4 Interruptions	AAA	
			2.2.5 Re-authenticating	AAA	
			2.2.6 Timeouts	AAA	
	6.3.1 깜빡임과 번쩍임 사용 제한		2.3.1 Three Flashes or Below Threshold	A	
			2.3.2 Three Flashes	AAA	
			2.3.3 Animation from Interactions	AAA	
	6.4.1 반복 영역 건너뛰기		2.4.1 Bypass Blocks	A	
	6.4.2 제목 제공		2.4.2 Page Titled	A	
	6.1.2 초점 이동		2.4.3 Focus Order	A	
	6.4.3 적절한 링크 텍스트		2.4.4 Link Purpose (In Context)	A	
			2.4.5 Multiple Ways	AA	
	6.4.2 제목 제공		2.4.6 Headings and Labels	AA	
	6.1.2 초점 이동		2.4.7 Focus Visible	A	Promoted
			2.4.8 Location	AAA	
			2.4.9 Link Purpose (Link Only)	AAA	
			2.4.10 Section Headings	AAA	
			2.4.11 Focus Appearance (Minimum)	AA	New
			2.4.12 Focus Appearance (Enhanced)	AAA	New
		페이지 구분 탐색	2.4.13 Page Break Navigation	A	New
		포인터 제스처	2.5.1 Pointer Gestures	A	
		포인터 취소	2.5.2 Pointer Cancellation	A	
		레이블이 포함된 이름	2.5.3 Label in Name	A	
		모션기반 작동	2.5.4 Motion Actuation	A	
	6.1.3 조작 가능		2.5.5 Target Size	AAA	
			2.5.6 Concurrent Input Mechanisms	AAA	
			2.5.7 Dragging Movements	AA	New
			2.5.8 Target Size (Minimum)	AA	New

원칙	한국표준 : KWAG		국제표준 : WCAG 2.2(예정)		
	KWAG 2.1	KWAG 2.2	Success Criteria (성공기준)	LEVEL	비고
Perceivable (인식의 용이성)	7.1.1 기본 언어 표시		3.1.1 Language of Page	A	
			3.1.2 Language of Parts	AA	
			3.1.3 Unusual Words	AAA	
			3.1.4 Abbreviations	AAA	
			3.1.5 Reading level	AAA	
			3.1.6 Pronunciation	AAA	
	7.2.1 사용자 요구에 따른 실행		3.2.1 On Focus	A	
	7.2.1 사용자 요구에 따른 실행		3.2.2 On Input	A	
			3.2.3 Consistent Navigation	AA	
			3.2.4 Consistent Identification	AA	
			3.2.5 Change on Request	AAA	
		일관된 도움	3.2.6 Consistent Help	A	New
			3.2.7 Visible Controls	AA	New
	7.4.2 오류 정정		3.3.1 Error Identification	A	
	7.4.1 레이블 제공		3.3.2 Labels or Instructions	A	
			3.3.3 Error Suggestion	AA	
			3.3.4 Error Prevention (Legal, Financial, Data)	AA	
			3.3.5 Help	AAA	
			3.3.6 Error Prevention (All)	AAA	
		접근가능한 인증	3.3.7 Accessible Authentication	A	New
		반복입력	3.3.8 Redundant entry	A	New

원칙	한국표준 : KWAG		국제표준 : WCAG 2.1		
	KWAG 2.1	KWAG 2.2	Success Criteria (성공기준)	LEVEL	
Robust (견고성)	8.1.1 마크업 오류 방지		4.1.1 Parsing	A	
	8.1.2 웹 애플리케이션 접근성 준수		4.1.2 name, role, value	A	
			4.1.3 Status Messages	AA	

5. 주요 항목 소개

5-1 Character Key Shortcuts (문자 단축키)

➤ 정의(원문)

Success Criterion 2.1.4 Character Key Shortcuts
(Level A)

If a keyboard shortcut is implemented in content using only letter (including upper- and lower-case letters), punctuation, number, or symbol characters, then at least one of the following is true:

- **Turn off** : A mechanism is available to turn the shortcut off;
- **Remap** : A mechanism is available to remap the shortcut to include one or more non-printable keyboard keys (e.g., Ctrl, Alt);
- **Active only on focus** : The keyboard shortcut for a user interface component is only active when that component has focus.

➤ 정의(번역)

성공 기준 2.1.4 문자 단축키 (Level A)

키보드 단축키를 문자(대문자 및 소문자), 구두점, 숫자 또는 특수문자만 이용하도록 구현할 경우 다음 중 하나 이상을 준수해야 한다.:

- **비활성화** : 단축키를 끌 수 있는 메커니즘을 제공해야 한다.;
- **재설정** : 한 개 이상의 인쇄 불가능한 문자(예 : Ctrl, Alt 등)를 사용하여 단축키로 재설정(remap)하는 메커니즘을 제공해야 한다.;
- **초점 적용 시 활성화** : 사용자 인터페이스 구성 요소의 단축키는 해당 구성 요소가 초점을 받았을 때만 활성화되어야 한다.

➤ 설명

- ✓ 대상 : keyboard single-key shortcuts (키보드 단일 키 단축키)

파일찾기 (F)	인쇄하기 (P)	닫기 (C)
----------	----------	--------

- ✓ 전제 : “a keyboard shortcut ... using **only** letter (including upper- and lower-case letters), punctuation, number, or symbol characters”
 1. letter (including upper- and lower-case letters) : 문자(대문자 및 소문자)
 2. punctuation : 구두점
 3. number : 숫자
 4. symbol characters : 특수문자
- ✓ 목적 : 키보드/음성명령 사용 시 사용자가 원치 않게 우발적으로 단축키가 실행되는 것을 줄이기 위함.
- ✓ 주요 대상자 : 뇌병변 장애인, 상지지체 장애인, 시각장애인, 고령자 등

➤ 설명

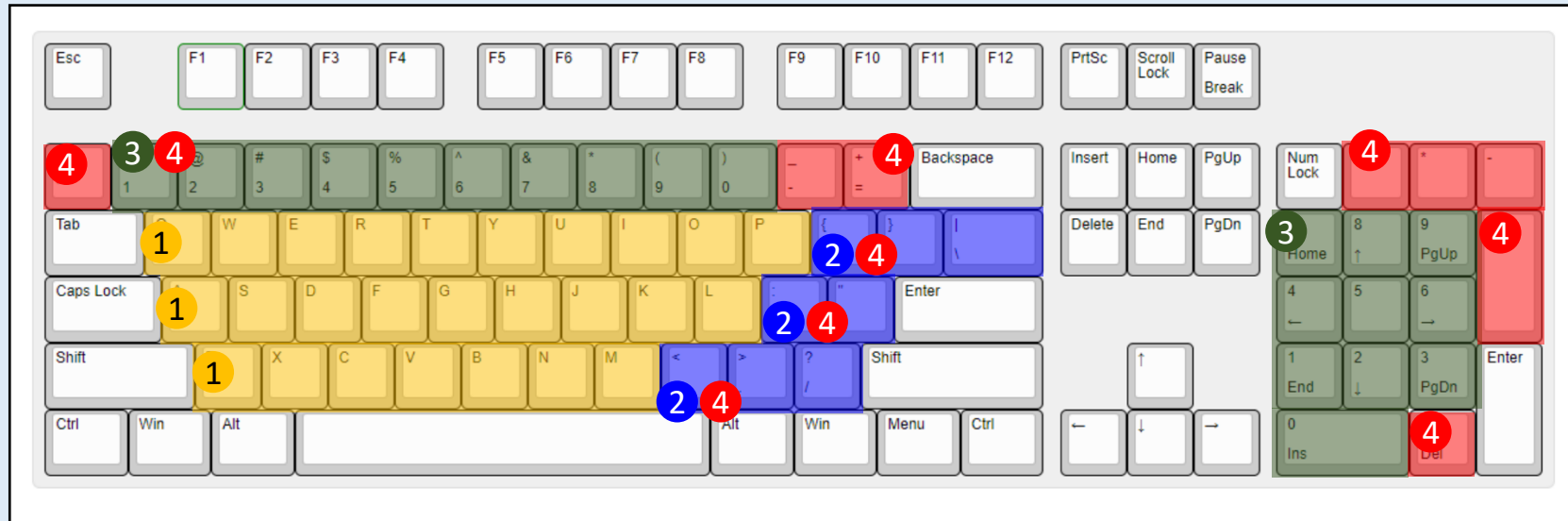
✓ 키보드 의존 사용자



✓ 음성 명령 사용자



➤ 설명



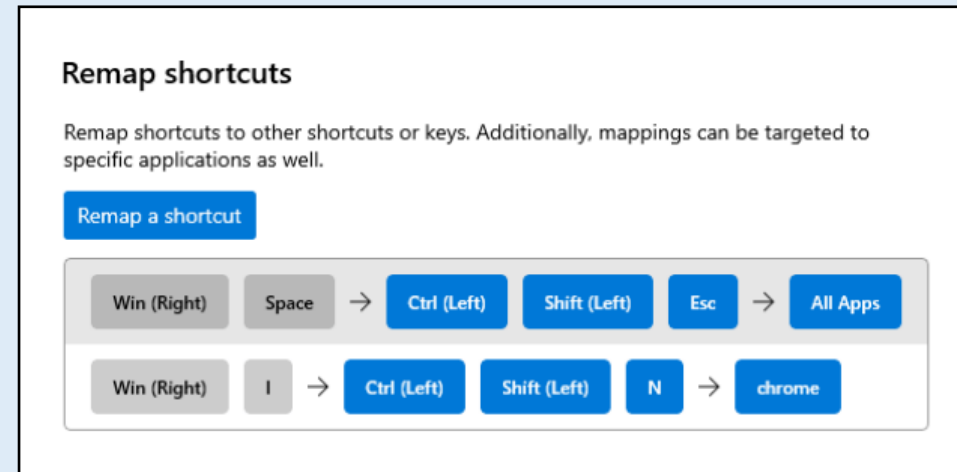
1. letter (including upper- and lower-case letters) : 문자(대문자 및 소문자)
2. punctuation : 구두점(글의 여러가지 경계를 구분하기 위해 사용되는 부호)
3. number : 숫자
4. symbol characters : 특수문자

➤ 예시

✓ Turn off (비활성화)



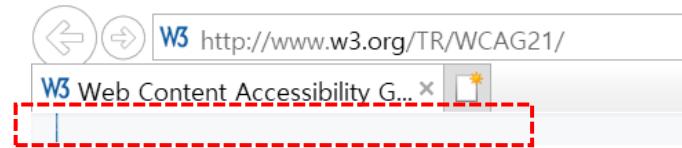
✓ Remap (재설정)



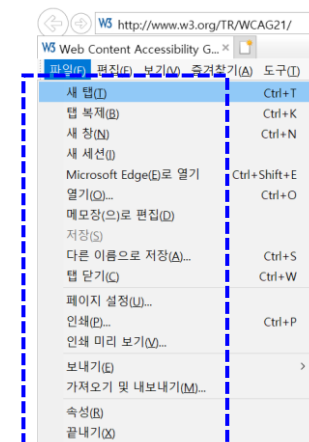
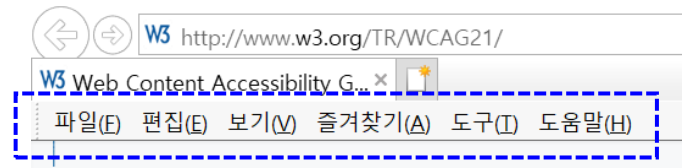
➤ 예시

✓ Active only on focus (초점 적용 시 활성화)

Step1. 초점 미-적용 시 단축키 사용불가능

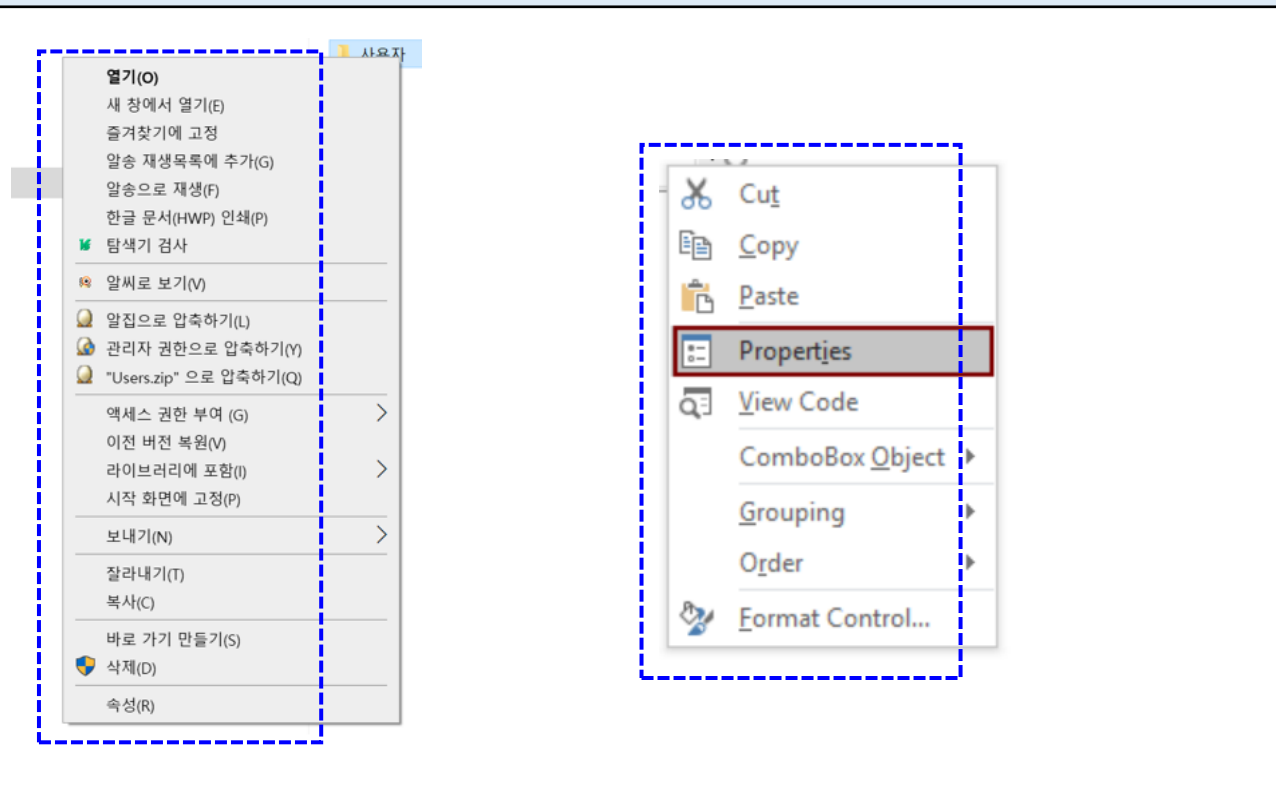


Step2 초점 적용 시 단축키 사용가능



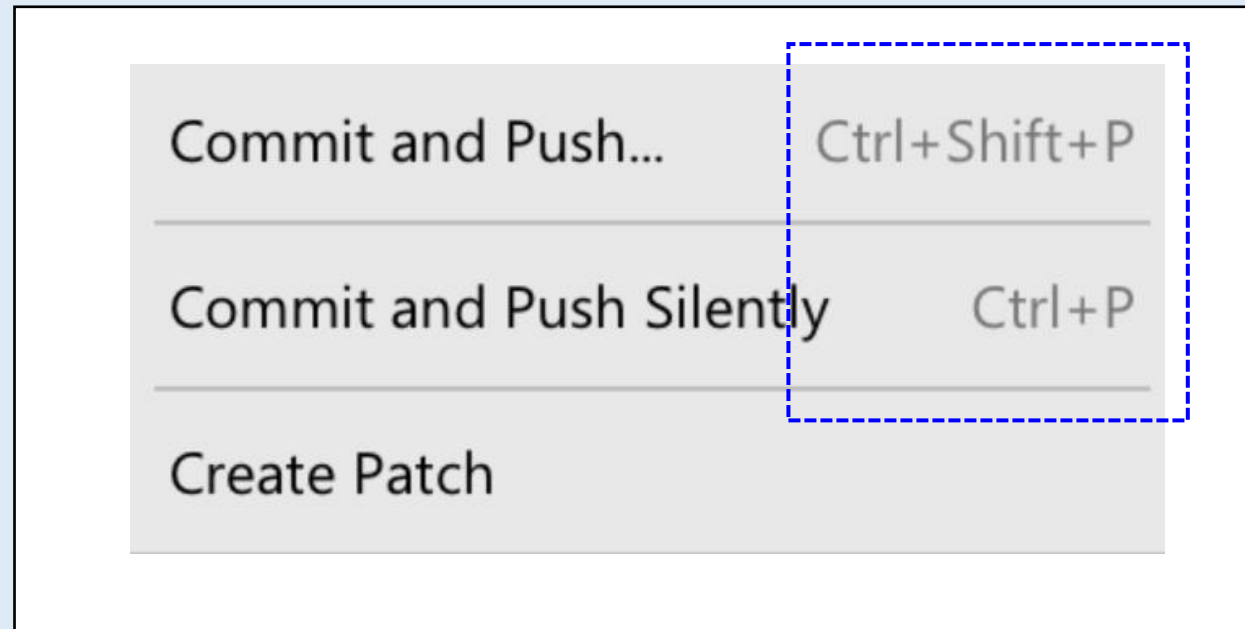
➤ 준수 사례

- ✓ 콤보박스나 드롭다운 목록 내 “단일 키 단축키”는 포커스가 적용되었을 때만 활성화되므로 준수한 것으로 간주함



➤ **준수 사례**

- ✓ “비-출력 키보드 문자(예: alt, ctrl, shift 등)”와 조합하여 제공함



5-2 Pointer Gestures (포인터 제스처)

➤ 정의(원문)

Success Criterion 2.5.1 Pointer Gestures
(Level A)

All functionality that uses multipoint or path-based gestures for operation can be operated with a single pointer without a path-based gesture, unless a multipoint or path-based gesture is essential.

Note

This requirement applies to web content that interprets pointer actions (i.e. this does not apply to actions that are required to operate the user agent or assistive technology).

➤ 정의(번역)

성공 기준 2.5.1 포인터 제스처
(Level A)

멀티 포인트 또는 경로기반 제스처로 작동하는 모든 기능은 경로기반 제스처 없이 단일 포인터로 조작 가능해야 한다. 멀티 포인트 또는 경로기반 제스처가 반드시 필요한 경우는 예외.

참고

이 요구사항은 포인터의 액션을 해석하는 웹 콘텐츠에 적용한다. (즉, 사용자 에이전트나 보조기기 조작을 요구하는 작업에 적용하지 않음)

➤ 설명

✓ 대상 : “멀티 포인트” 또는 “경로기반 제스처”로 동작하는 기능

1. 멀티 포인트(multipoint)
: 시작점이 2개 이상인 경우

2. 경로기반 제스처(path-based gestures)
: 시작점과 끝점 뿐 아니라 중간지점의 통과도 의미가 있는 경우

✓ 목적 : 마우스/터치스크린 사용 시 “단순 누르기 동작” 이외의
“경로기반/다중포인트” 동작을 수행할 수 없는 사용자도 사용할 수 있는
대체 수단을 제공하기 위함.

✓ 주요 대상자 : 뇌병변 장애인, 상지지체 장애인, 지적 장애인, 고령자 등

➤ 설명

✓ 키보드 의존 사용자



✓ 헤드 포인터(head-pointer) 사용자



➤ 설명

✓ 스틱 사용자



[출처] 에이블라이프

✓ 마우스 스틱 사용자



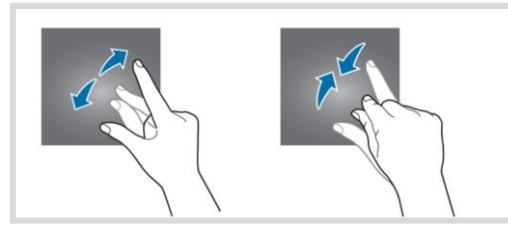
[출처] 비마이너 기사



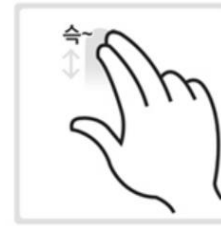
➤ 설명

✓ 멀티 포인트로 동작하는 기능

예1) 두 포인트/손가락 이상으로 동작하는 기능 : 핀칭, 두손가락 스와이프, 세손가락 탭 등



[핀칭(pinching)]

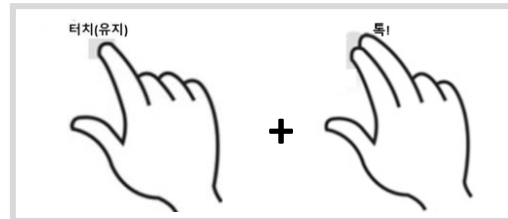


[두 손가락을 상·하로
쓸어 넘기기]



[세 손가락으로 한 번 탭]

예2) 한 포인트/손가락 이후 다른 포인트/손가락으로 동작하는 기능 : 한 손가락을 화면에 놓은 채 두 번째 손가락을 화면에 탭하는 기능 등



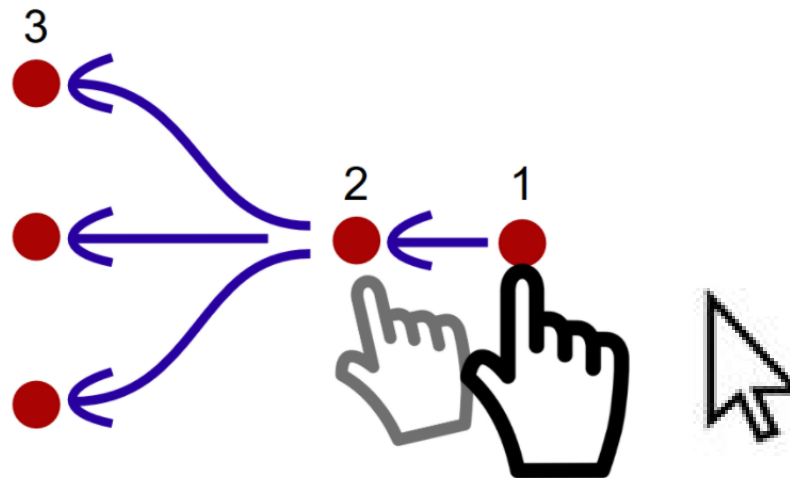
[터치(유지) + 탭]

➤ 설명

✓ 경로기반 제스처로 동작하는 기능

예1) 방향에 의존하여 동작하는 기능 : 스와이핑, 슬라이더, 캐러셀 등

예2) 정해진 경로를 따라야만 동작하는 기능 : 특정 모양 그리기 등



➤ 예외 사항

- ✓ 보조공학기술 제작 시 사용되는 동작인 경우
예) 스크린리더 제공 제스처 (스와이프, 두손가락 동작, 로터 등)
- ✓ OS를 사용하기 위한 동작인 경우
예) 전체 화면에 대한 스와이프 동작(전체화면 좌/우 전환 등)
- ✓ user agent(chrome, internet explorer 등)를 사용하기 위한 동작인 경우
예) 전체 화면에 대한 스와이프 동작(전체화면 스크롤 등)

※ 개발자가 제작한 콘텐츠는 예외 대상이 없음.

➤ 준수 방법

✓ 다음과 같이 멀티포인트나 경로기반 제스처 이외의 방법으로 사용할 수 있는 기능을 추가로 제공해야 함.

- 탭 (tap)
- 클릭 (click)
- 더블 탭 (double tap)
- 더블 클릭 (double click)
- 길게 누르기 (long press)
- 클릭 앤 홀드 (click & hold)

※ 누르기 동작들의 조합 만으로 사용할 수 있는 방법을 추가로 제공함.

➤ 사례

[위반사례]



컨트롤 영역에서 좌/우 스와이프(swipe) 동작으로만 기능을 이용할 수 있음

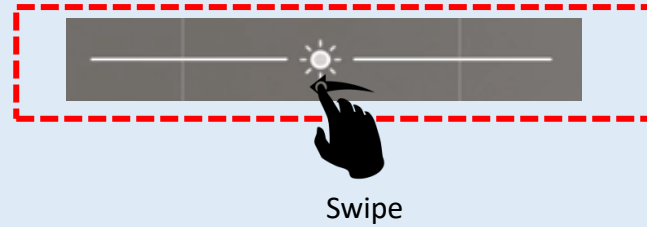
[준수사례]



컨트롤 영역에서 싱글탭(Single Tab)으로 동작하는 기능을 추가로 제공함

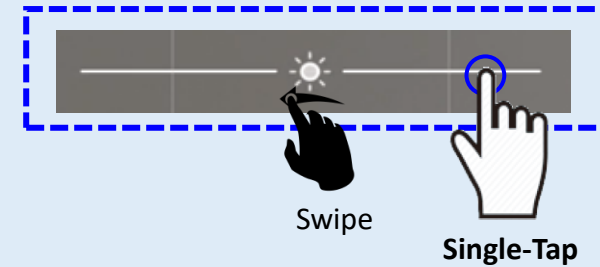
➤ 사례

[위반사례]



컨트롤 영역 누른 채 좌/우 스와이프(swipe) 동작으로만 기능을 이용할 수 있음

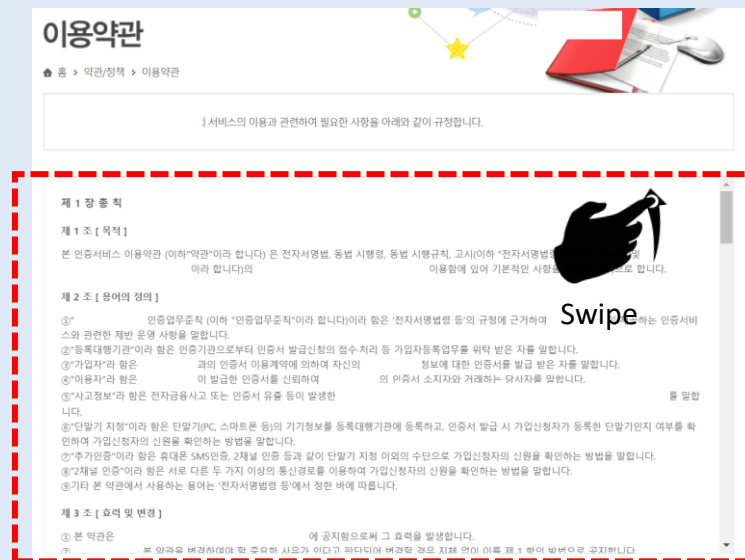
[준수사례]



컨트롤 영역에 싱글탭(Single Tap)으로 동작하는 기능을 추가로 제공함

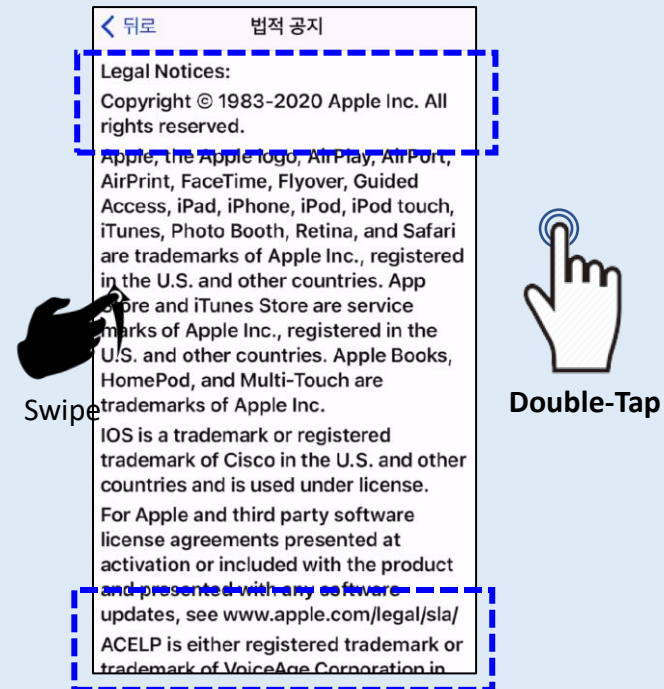
▶ 사례

[위반사례]



스크롤 영역 누른 채 위/아래 스와이프(swipe)
동작으로만 내용을 확인함

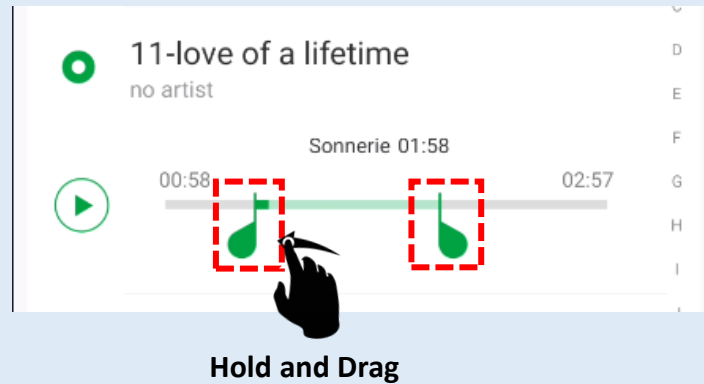
[준수사례]



스크롤 위/아래 부분에 더블탭(Double Tap)으로 스크롤이 조금씩 이동하는 기능을 추가로 제공함

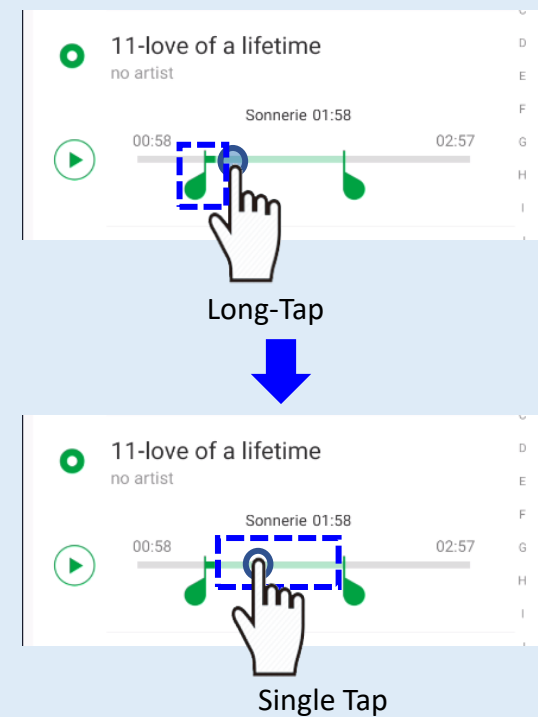
➤ 사례

[위반사례]



컨트롤 영역 누른 채 좌/우 스와이프(swipe) 동작으로만 기능을 이용할 수 있음

[준수사례]



컨트롤 영역에 길게 누르기(Long Tap) 이후 싱글탭(Single Tap)으로 동작하는 기능을 추가로 제공함

➤ 사례

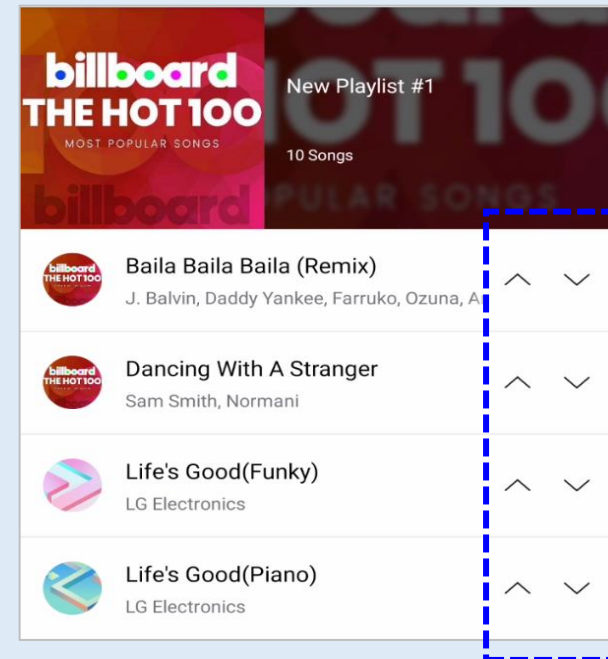
[위반사례]

아래 목록에 언어를 추가해 주세요. 목록 제일 위에 있는 언어가 기본으로 설정됩니다.
해당 언어가 지원되지 않는 앱에서는 목록의 두 번째 언어로 표시됩니다.

- ☐ 3 Français (France) 
 - ☐ 1 한국어(대한민국)
 - ☐ 2 English (United States)
- Hold and Drag

버튼을 누른 채 위/아래 드래그(drag)하여
순서를 변경함

[준수사례1]



Up/Down 버튼으로 순서를 변경함

➤ 사례

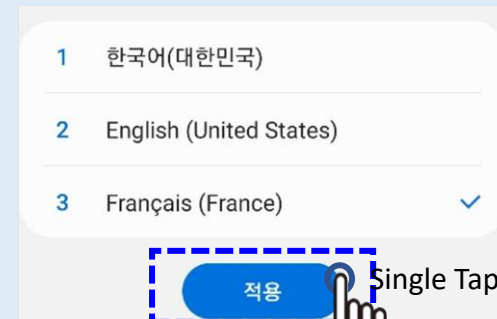
[위반사례]

아래 목록에 언어를 추가해 주세요. 목록 제일 위에 있는 언어가 기본으로 설정됩니다.
해당 언어가 지원되지 않는 앱에서는 목록의 두 번째 언어로 표시됩니다.



버튼을 누른 채 위/아래 드래그(drag)하여
순서를 변경함

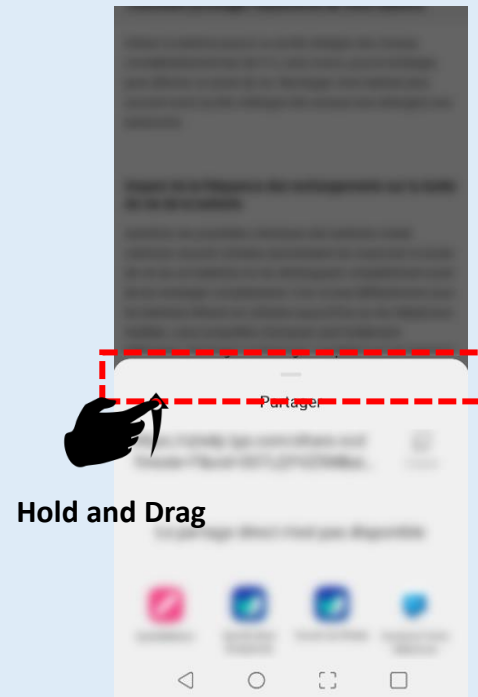
[준수사례2]



컨트롤 영역에 싱글탭(Single Tap)으로 선택하고 이후
싱글탭(Single Tap)으로 동작하는 기능을 옵션으로
제공함

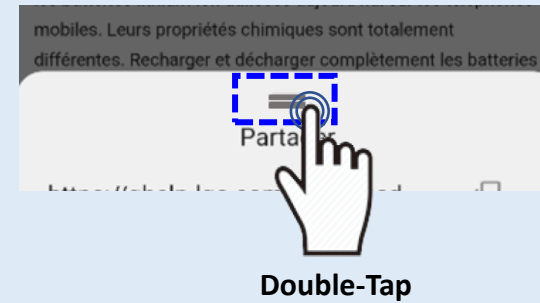
➤ 사례

[위반사례]



컨트롤 영역 누른 채 상/하 스와이프(swipe) 동작으로만 기능을 이용할 수 있음

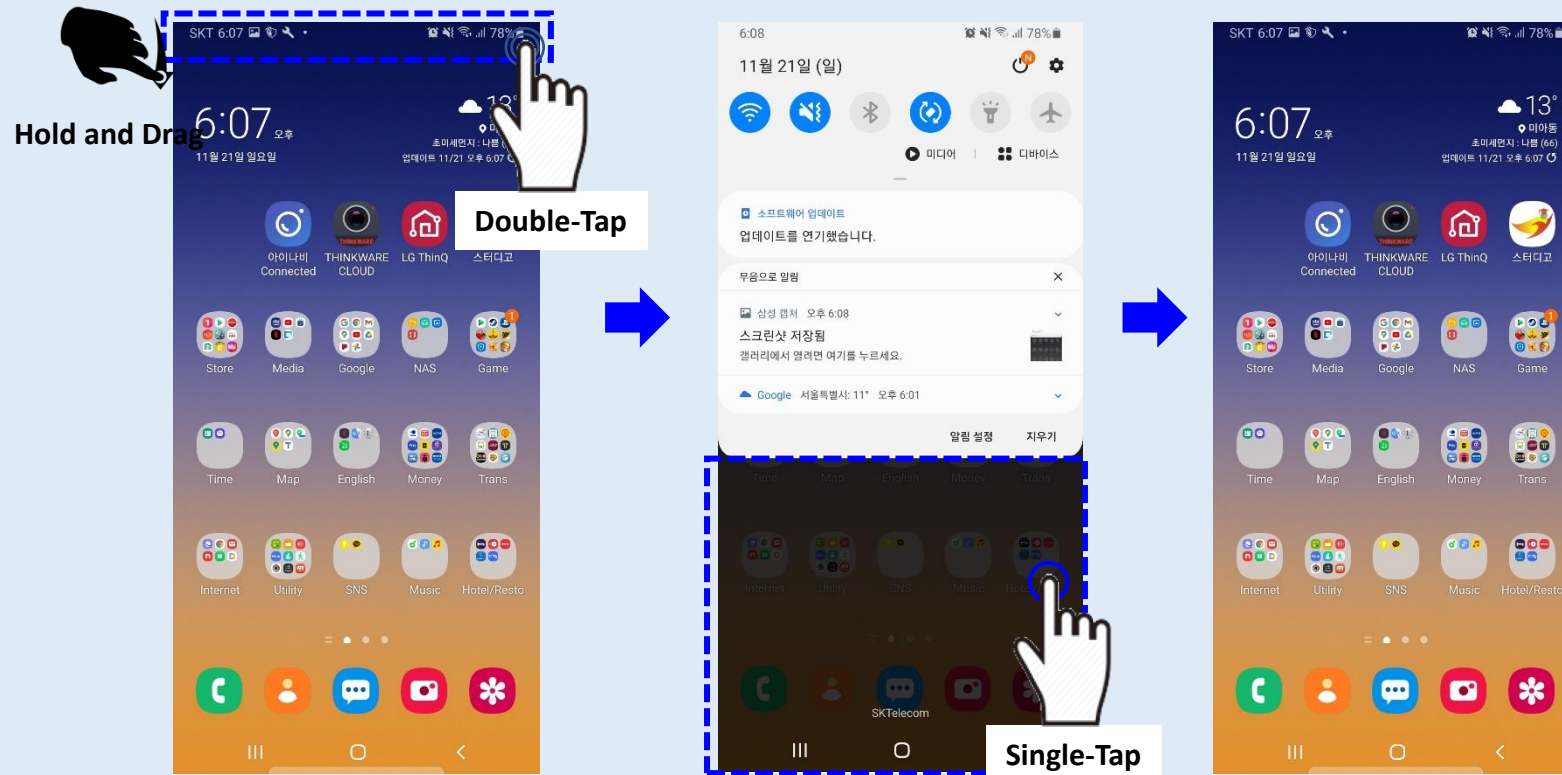
[준수사례]



컨트롤에 더블탭(Double Tap)으로 동작하는 기능을 추가로 제공함

➤ 사례

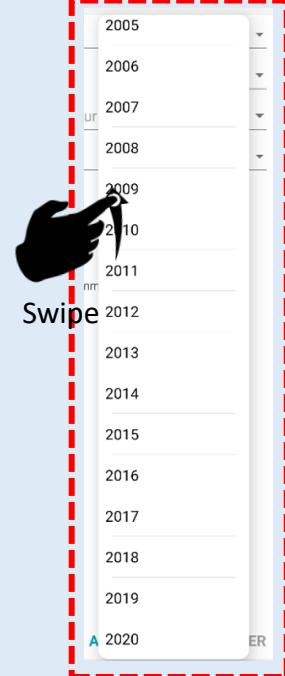
[준수사례]



컨트롤 펼침/접힘 기능을 더블탭(Double Tab), 싱글탭(Single Tab)으로 동작하는 기능을 추가로 제공함

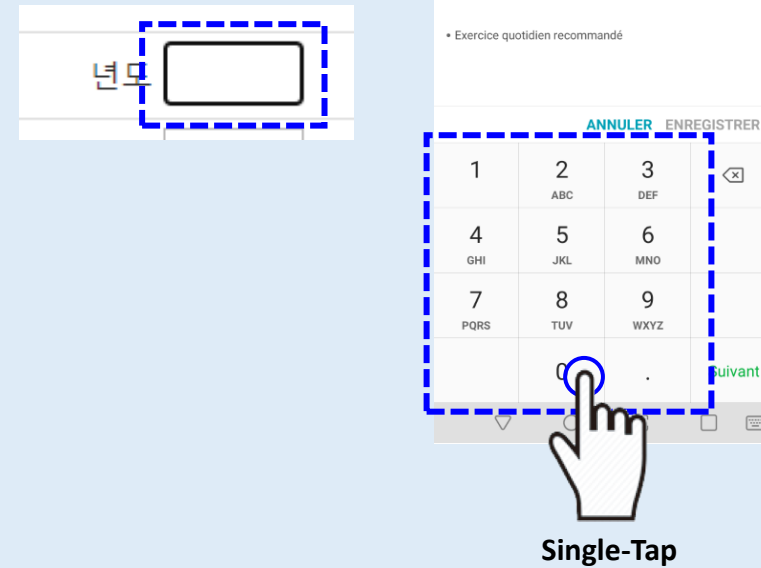
➤ 사례

[위반사례]



컨트롤 영역 누른 채 상/하 스와이프(swipe) 동작으로만 기능을 이용할 수 있음

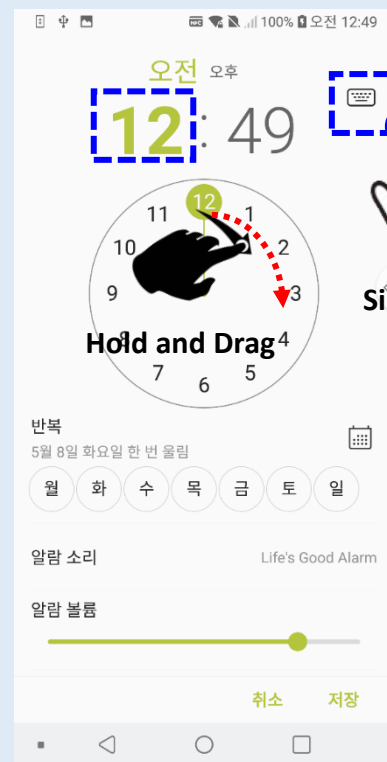
[준수사례]



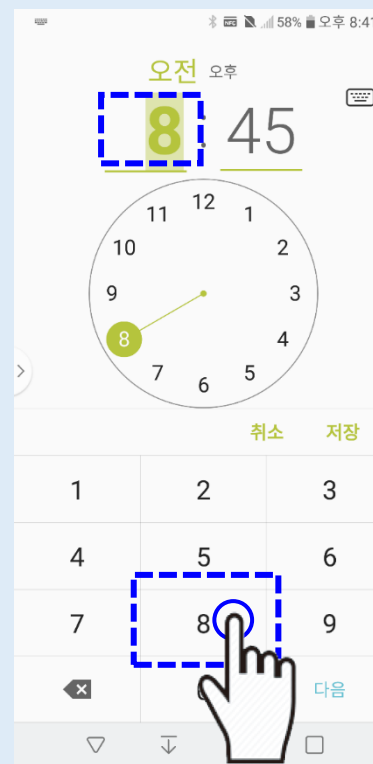
직접 입력이 가능하게 하거나 컨트롤 입력 정보를 싱글탭(Single Tap)으로 동작하는 기능을 추가로 제공함

➤ 사례

[준수사례]



Single-Tap



Single-Tap

컨트롤 입력 정보를 싱글탭(Single Tap)으로 동작하는 기능을 추가로 제공함

5-3 Pointer Cancellation (포인터 취소)

➤ 정의(원문)

Success Criterion 2.5.2 Pointer Cancellation
(Level A)

For functionality that can be operated using a single pointer, at least one of the following is true:

- **No Down-Event** : The down-event of the pointer is not used to execute any part of the function;
- **Abort or Undo** : Completion of the function is on the up-event, and a mechanism is available to abort the function before completion or to undo the function after completion;
- **Up Reversal** : The up-event reverses any outcome of the preceding down-event;
- **Essential** : Completing the function on the down-event is essential.

➤ 정의(번역)

성공 기준 2.5.2 포인터 취소
(Level A)

단일 포인터로 조작할 수 있는 기능은 다음 중 하나 이상 참이어야 한다.:

- **다운 이벤트 금지** : 포인터의 다운 이벤트(down-event)는 어떤 기능도 실행하면 안된다.;
- **중지 또는 취소** : 업 이벤트(up-event)에서 기능을 완료한다. 완료 전에 기능을 중지하거나 완료 후 취소할 수 있는 메커니즘이 있다.;
- **되돌리기 가능** : 업 이벤트는 앞서 실행한 다운 이벤트 결과를 되돌릴 수 있다.
- **필수 상황** : 기능을 완료하는데 다운 이벤트가 반드시 필요하다.

➤ 설명

- ✓ 대상 : 단일 포인터(single pointer)로 동작하는 기능

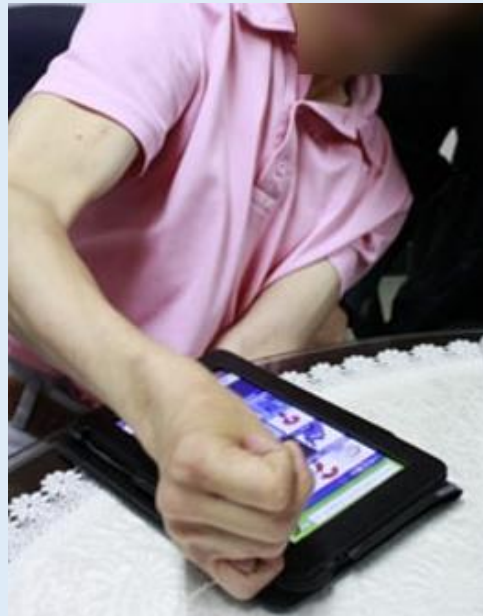
한 번 클릭/탭 하여 실행되는 기능

예) 버튼, 링크 등

- ✓ 목적 : 마우스/터치스크린 사용 시 원치 않게 기능이 실행되었을 때 회피하거나 복구할 수 있게 하기 위함.
- ✓ 주요 대상자 : 뇌병변 장애인, 상지지체 장애인, 지적 장애인, 고령자 등

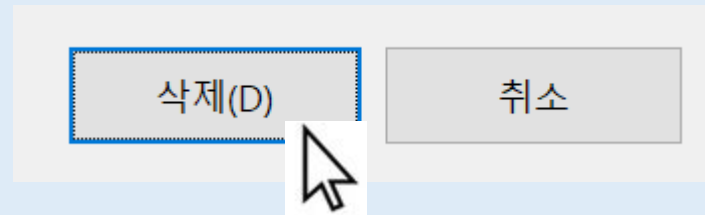
➤ 설명

✓ 뇌병변 장애인



➤ 설명

✓ (모든 사람) “앗!!! 실수” 임을 느꼈을 때...



Click



Tap

➤ 예시

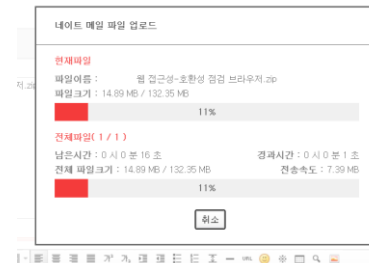
✓ 다운 이벤트 금지(No Down-Event)



클릭/탭 이용 시 누르는 동작에서는 실행되지 않고 떼는 동작에서 실행되도록 구현함
(누르는 동작에서 실수임을 인지했을 때 다른 영역으로 이동 시 기능을 취소할 수 있음)

✓ 중지 또는 취소(Abort or Undo)

실행을 중지하거나
실행된 결과를
취소하는 기능을
제공함



21-11-19 15:23 읽지않음 발송취소

21-11-19 15:21 읽지않음

! 삭제된 메시지입니다.

! 삭제된 메시지입니다.

➤ 예시

✓ 되돌리기 가능(Up Reversal)

실행 후 이전 상태로 되돌리는 기능을 제공함



➤ 예외

✓ 필수 상황(Essential)

다운 이벤트가 반드시 필요한 경우



5-4 Label in Name (레이블이 포함된 이름)

➤ 정의(원문)

Success Criterion 2.5.3 Label in Name
(Level A)

For user interface components with labels that include text or images of text, the name contains the text that is presented visually.

Note

A best practice is to have the text of the label at the start of the name.

➤ 정의(번역)

성공 기준 2.5.3 레이블이 포함된 이름
(Level A)

텍스트 또는 텍스트 이미지를 포함한 레이블이 있는 사용자 인터페이스 구성요소의 이름은 시각적으로 보여지는 텍스트를 포함해야 한다.

참고

이름의 시작 부분에 레이블 텍스트를 두는 것이 가장 좋다.

➤ 설명

✓ 대상 : 레이블(label)이 제공된 UI 컴포넌트

1. 레이블(label)

: 웹 콘텐츠 내의 컴포넌트를 식별하기 위해 사용자에게 제시되는 텍스트 또는 대체 텍스트를 가진 구성요소 → **사용자가 식별**

2. 이름(name)

: 소프트웨어가 웹 콘텐츠 내의 컴포넌트를 식별할 수 있는 텍스트 → **소프트웨어가 식별**

✓ 목적 : 음성 입력 사용자가 화면에 보이는 정보만으로 직접 컨트롤을 이용할 수 있게 하기 위함. 스크린리더 사용자에게 듣는 정보와 실제 화면에 제시된 정보가 일치하도록 제공하기 위함

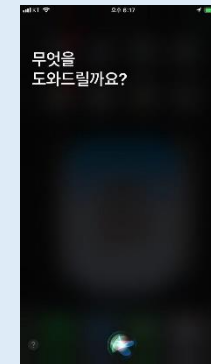
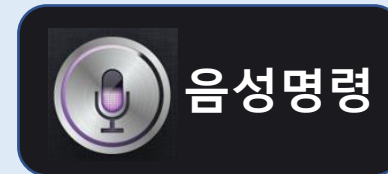
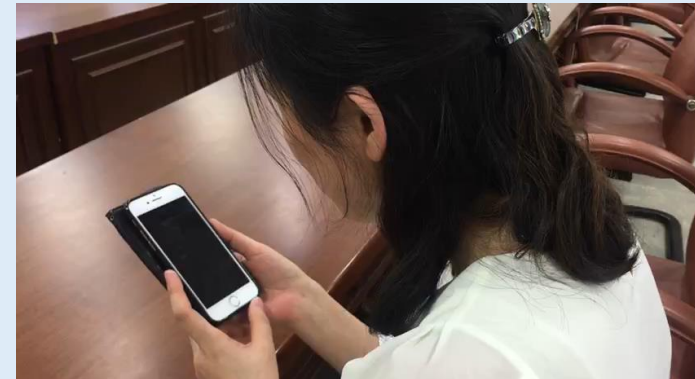
✓ 주요 대상자 : 뇌병변 장애인, 시각장애인, 상지지체 장애인 등

➤ 설명

✓ 음성 입력 사용자



✓ 음성명령 사용자



➤ 설명

✓ 음성명령 사용자



[출처] MBC

➤ 설명

✓ Label vs Name

★아이디

Label = 아이디
Name = ?

```

<label class="title required" for="MemberId">
  <span class="hidden">필수입력 </span>
  아이디
</label>
<input id="MemberId" name="MemberId" value="" rec
    
```

Label = ?
Name = 필수 입력 아이디

✓ 사용자가 인식 vs 프로그램이 인식

➤ 설명

✓ Label in Name

Label	“아이디”
Name	“필수입력 아이디”

Label \subset Name

※ 가장 좋은 방법은 Label 내용을 Name의 처음에 오도록 하는 것이다.

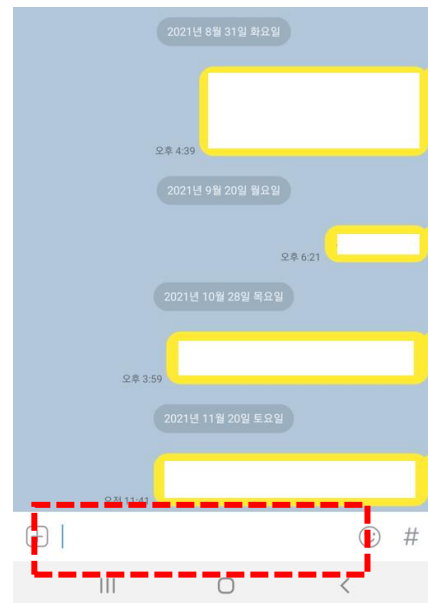
Name	“아이디 필수입력”
------	------------

➤ 설명

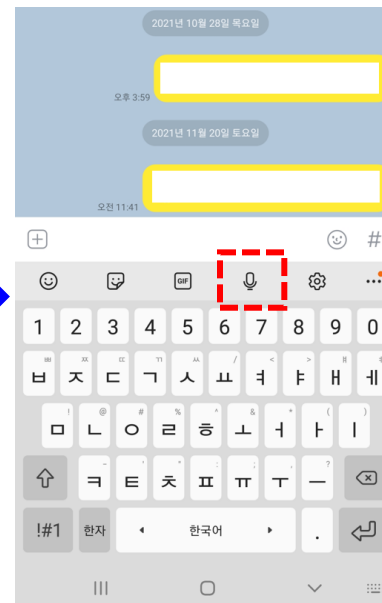
✓ 음성 입력

무엇을 어떻게 말하겠습니까?

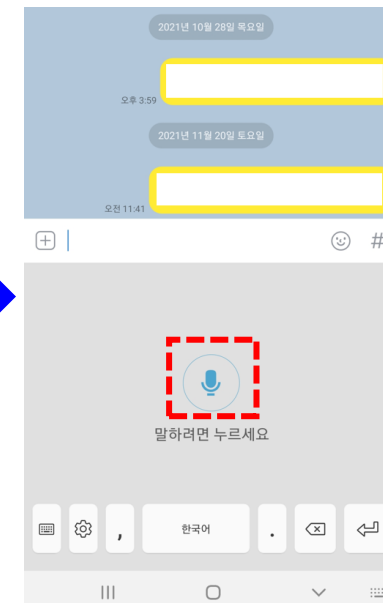
[1단계]



[2단계]



[3단계]



➤ 사례

- ✓ 입력 서식의 레이블이나 지시 내용을 시각적으로 제공할 것을 권장함

※ 3.3.2 Labels or instructions (Level A)에 의해 입력 서식의 레이블이나 지시 내용의 시각적 제공은 필수이나 국내 표준에서는 명시하지 않음

- 준수 사례

The diagram illustrates a sign-in form with the instruction "Please sign in." at the top. Below the instruction are two input fields. In the first state, the first field is labeled "Apple ID" and the second is labeled "Password". A dashed blue box encloses both labels. A blue arrow points to the second state, where the first field contains the text "111" and the second field contains three dots "...". The dashed blue box still encloses the input fields, indicating that the labels are visually present through the pre-filled text.

※ 지시문이 사라지지 않아 시각적인 확인이 가능함

5-5 Motion Actuation (모션기반 작동)

➤ 정의(원문)

Success Criterion 2.5.4 Motion Actuation
(Level A)

Functionality that can be operated by device motion or user motion can also be operated by user interface components and responding to the motion can be disabled to prevent accidental actuation, except when:

- **Supported Interface** : The motion is used to operate functionality through an accessibility supported interface;
- **Essential** : The motion is essential for the function and doing so would invalidate the activity.

➤ 정의(번역)

성공 기준 2.5.4 모션기반 작동
(Level A)

장치 모션이나 사용자 모션으로 조작할 수 있는 기능은 사용자 인터페이스 구성요소로 조작할 수 있어야 하며, 다음 경우를 제외하고 의도하지 않은 조작을 예방하기 위해 모션에 대한 응답을 비활성화시킬 수 있어야 한다.:

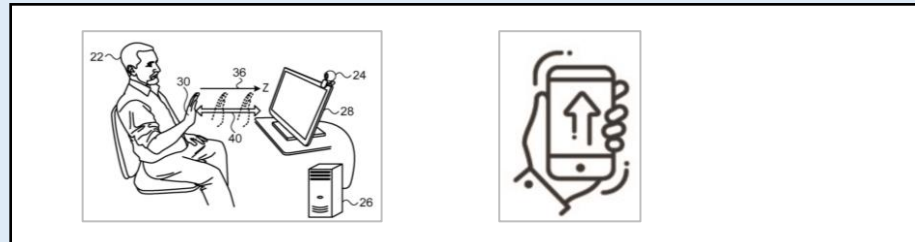
- **접근성 지원 인터페이스** : 모션이 접근성 지원 인터페이스를 통해 기능을 조작하는데 사용되는 경우;
- **필수 상황** : 모션이 기능에 반드시 필요하고, 모션에 대한 비활성화가 기능을 무효화할 수 있는 경우

➤ 설명

- ✓ 대상 : 모션(Motion)으로 동작하는 기능

사용자의 움직임이나 행동 또는 기기의 동작으로 실행되는 기능

예) 손바닥 움직임으로 실행, 흔들어서 실행 등



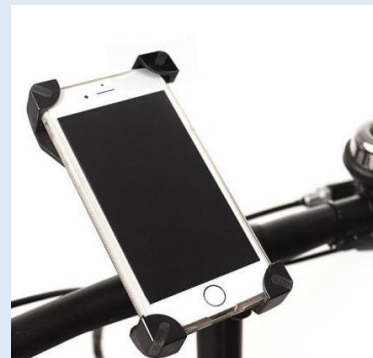
- ✓ 목적 : 물리적인 행동을 수행하기 어려워 특정 동작(예: 기울이기, 흔들기 등)을 할 수 없는 사용자도 기능을 이용할 수 있게 하며, 떨림으로 움직임이나 행동의 제어가 어려운 사용자가 원치 않게 기능이 실행되는 것을 방지하기 위함
- ✓ 주요 대상자 : 뇌병변 장애인, 지적 장애인, 고령자 등

➤ 설명

✓ 휠체어 이용자



✓ 자전거 이용자



✓ 뇌병변 장애인



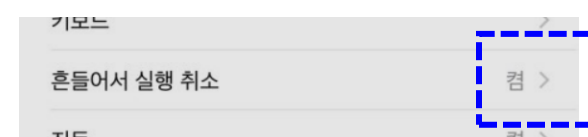
➤ 준수방법

- ✓ 모션 이외에 동일한 기능을 실행할 수 있는 UI를 제공하고, 모션 동작 기능을 비활성화 시키는 모드를 제공함

[모션 이외 UI 제공 예]

- 흔들어 입력을 취소할 수 있는 기능 제공 시
→ 입력 필드 옆에 취소 버튼을 제공함
- 기울여 '이전/다음'으로 이동할 수 있는 기능 제공 시
→ 동일한 기능을 제공하는 버튼/링크를 제공함
- 회전하여 파노라마 사진을 볼 수 있는 기능 제공 시
→ 동일한 기능을 수행하는 컨트롤을 제공함
- 카메라 앞에서 손바닥을 쓸어 넘기는 행동으로 탐색할 수 있는 기능 제공 시
→ 동일한 기능을 수행하는 컨트롤을 제공함

[모션 동작 비활성 모드 제공 예]



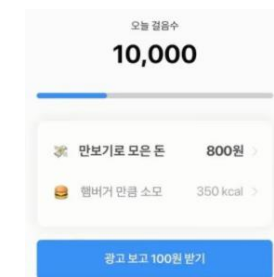
➤ 예외

✓ 접근성 지원 인터페이스(Supported Interface)

보조공학기기 조작에 사용되는 모션

✓ 필수 상황(Essential)

모션이 반드시 필요한 경우
(모션 해제 시 기능이 무효화 되는 경우)



6. 예비 항목 소개

6-1 New Features in WCAG 2.2

➤ 대상

- W3C Working Draft (2021.05.21)

➤ Level A 성공기준

- 2.4.13 Page Break Navigation (페이지 구분 탐색) ← Fixed Reference Points
- 3.2.6 Consistent Help (일관된 도움) ← Findable Help
- 3.3.7 Accessible Authentication (접근가능한 인증)
- 3.3.8 Redundant entry (반복 입력)

➤ 특징

- 향후 WCAG 2.2 버전 확정(W3C Recommendation) 시 KWCAAG2.2에 추가될 가능성이 있음

7. 맺음말

정보접근성 기술은
장애인에 국한된 것이 아닙니다.
우리 모두를 위한 기술입니다.

감사합니다